



## קורס:

### מעצבי UI/UX עם התמחות במוצר ומכניקת המשחקיות (320 שעות)

לראשונה בישראל! קורס המכיל מבט מלא על מכניקת המשחקיות ועל האפשרויות הבלתי מוגבלות העומדות לרשותכם בהטמעת המכניקה בעיצוב מוצר Product Designer בכל תחום - חינוך, רפואה, מסחר אלקטרוני, ארגונים תוך השמת הכללים המנחים כמו מצבי זרימה, מערכת החיזוק, מוטיבציה, הישגים, מיתוסים במשחקיות וקבלת החלטות.

מוצרים דיגיטליים מופשטים ומורכבים יותר מכל מוצר שעיצבנו בעבר. אנשים משתמשים במכשירים דיגיטליים שלהם מהר יותר, עם פחות מחשבה מודעת ודעתם מוסחת יותר מאי פעם. נושאים אלו מציגים אתגרים חדשים שדורשים סוג חדש של צוות עיצוב.

צוותי העיצוב צריכים להכיר מגוון מורכב של פסיכולוגיה התנהגותית, תפיסה ויצירתיות, להבין מה קדם למה, ההיסטוריה של העיצוב לא התחילה באייפון. ההיסטוריה של עיצוב המוצר התחילה עם ההיסטוריה של המוצרים! מעבר ל-"עיצוב מדהים" המעצבים היום חייבים ליצור את החבילה המושלמת עבור המשתמש הן מבחינת הממשק והן מבחינת החוויה.

## למי מתאים הקורס?

הקורס מיועד לכל מי שרוצה להפוך למעצב UI/UX.

## תנאי קבלה:

- ידע תפעולי וניסיון בעבודה עם מחשב.
- שליטה בשפה האנגלית.
- חשיבה טכנית.
- מבחן מקצועי.

## מה לומדים בקורס?

קורס זה מורכב מ-12 מודולים. המודולים יכסו מגוון ייחודי של נושאים שחסרים ברוב תוכניות הלימודים בעיצוב מודרני:

- מבוא: רקע בתעשייה
- מה הוא עיצוב? הסתכלות, מאיפה הגיע העיצוב וכמה תפיסות מוטעות לגבי איך לעצב.
- תהליך עיצוב: המרכיבים של תהליך עיצוב.
- חשיבה ביקורתית: מיומנות הליבה לעצב בצורה יעילה וכיצד ניתן לאתגר רעיונות.
- יצירת מוצרים שאנשים אוהבים, אך רוב האנשים מתעלמים ממנו!
- יצירתיות: כיצד אפשר בכלל ללמוד להיות יצירתיים?
- תפיסה: להבין איך משתמשים רואים את העולם ואיך אנחנו יכולים לעצב עבורם
- שימושיות: כיצד נוודא שהמוצר שלנו קל לשימוש ואינו מתסכל
- Adobe XD: מבית אדובי
- צורה ותפקוד: מדוע המוצר שלכם חייב להיראות טוב.
- מינימליזם בעיצוב
- האיזון הנכון בין סטנדרטים למגמות

## מי אנחנו?

SQLabs מבית SQLink הינה המכללה הטכנולוגית המובילה למקצועות הפיתוח, אבטחת מידע, מקצועות הנתונים והמידע ועוד.  
אנו מציעים מגוון רחב של קורסים בטכנולוגיות ובנושאים המתקדמים והדרושים ביותר בתעשייה אשר מועברים על ידי מיטב המרצים בשוק.  
צוות ההדרכה שלנו מורכב ממרצים אשר עובדים בתעשיית ההיטק ומביאים את ניסיונם העשיר בתחום לקורס.

## למה ללמוד אצלנו?

- סגל מרצים מקצועי אשר מגיע מתעשיית ההיטק ומביא את ניסיונו העשיר לכיתה.
- תיק עבודות מפורט המותאם לדרישות השוק.
- קורס אנגלית עסקית - בהכשרה שלנו תקבלו את כל הידע שתצטרכו בשפה האנגלית
- קורס הכנה לראיונות עבודה הכולל סדנאת קורות חיים וכתובת פרופיל לינקדאין.
- יחס אישי וסביבה תומכת לכל תלמיד, החל מתהליך הרישום, סביבת המחשוב, חומרי העזר ועוד.
- הקורסים מוצעים במחירים אטרקטיביים המאפשרים לכל אחד ואחד לשרג את היכולות המקצועיות שלו וזאת מבלי להתפשר על איכות ההדרכה.
- לימודים במודל היברידי - הקורס מתבצע בזום + פרונטלי לבחירתכם! תוכלו לצפות בלייב גם בשיעורים הפרונטליים.

שיעור	נושא	הערות
1	היכרות, מבוא לעיצוב דיגיטלי, תהליכי עיצוב	
2	אפיון פרויקט, כיצד בנוי אפיון? ניתוח אפיון מוצר	כולל דוגמאות לאפיונים
3	ניתוח אפיון, תרשים זרימה, סטיקרים	
4	עיצוב תרשימים (עיצוב ידני)	
5	בניית פרסונה - קהל יעד	UX Research
6	ראיון משתמשי קצה	UX Research
7	כלים למחקר חווית משתמש	UX Research
8	היכרות עם תוכנת Adobe XD - יצירת פרויקט וחלונות התוכנה, כלי עבודה בסיסיים	
9	עיצוב ממשקי ווב VS עיצוב אפליקציות מובייל, רזולוציות, סטנדרטים, תצוגת פיקסל, התאמה לריבוי מסכים	
10	עיצוב High VS Low Fidelity, עיצוב Wireframes	
11	עבודה עם צורות וצבעים	
12	עיצוב ממשק בשימוש סמלים Icons	
13	עבודה עם טמפלטים מוכנים	
14	טקסט וטיפוגרפיה, משקלים, גודל (בריבוי מסכים)	
15	בניית פרוטוטיפ Prototype	

שיעור	נושא	הערות
16	אנימציה ומעברים בין מסכים	
17	שיתוף מסכי עיצוב ופרוטוטיפים, תגובות וחווות דעת ממשתמשים, סקרים, A/B Testing	
18	עבודה עם תמונות, אילוסטרייט, עצמים חיצוניים	
19	שימוש בפלאגינים Plugin של XD	
20	ניווט Navigation באתר / אפליקציה	כולל מונחי יסוד, טרנדים בעולם העיצוב, סוגי ניווט, עבר הווה ועתיד בניווט, סוגי מסכים (חלון שלם, פופאפ, אלרטים, מודל...)
21	עיצוב רספונסיבי, גריד Grid and Columns	
22	מבוא לספריות עיצוב Bootstrap, Material	שיעור 1 היכרות עם ספריות עיצוב מובילות בפיתוח אתרי אינטרנט
23	ספריות עיצוב ווב, סקירת קומפוננטות Components, עיצוב קומפוננטות	שיעור 2
24	ספריות עיצוב ווב, טיפוגרפיה, תמונות, צבעים	שיעור 3
25	סקירת ספריות עיצוב לאפליקציות מובייל עבודה עם React Native Paper, RN Elements	
26	הטמעת משחקיות בפרויקט מבוא למשחקיות, מצבי זרימה, מוטיבציה	1
27	משחקיות הישגים, תמורה Rewards, מערכת החיזוק	2

הערות	נושא	שיעור
3	משחקיות הטמעת משחקיות במסחר אלקטרוני, רפואה, חינוך	28
4	מיני פרויקט - עיצוב מיני אפליקציה בשילוב משחקיות	29
	עיצוב טפסים - קלט ממשתמש, אינטראקציה	30
UX Research	בדיקת שימושיות וכלים לבדיקה עם משתמשים אונליין	31
	תהליכי עבודה בהייטק / סטארטאפ / ארגונים, משלב הרעיון ועד לעיצוב וניהול המוצר, Case Studies מהארץ ומהעולם	32
1	מבוא לפיתוח אתרי אינטרנט HTML	33
2	תגיות DIV וצבעים	34
3	עבודה עם שפת CSS, שילוב ספריות עיצוב Bootstrap באתר אינטרנט	35
4	שימוש בפקודות CSS לעיצוב	36
5	טפסים Forms	37
6	טיפוגרפיה	38
7	טבלאות Tables	39
8	ניווט באתר אינטרנט	40
9	עבודה עם תמונות, ייבוא מ-XD, מיקום	41

הערות	נושא	שיעור
10	הצגת מיני פרויקט - אתר אינטרנט רספונסיבי	42
1	עבודה עם תוכנות של Adobe שימוש בפוטושופ ואילוסטרטור	43
2	עבודה עם תוכנות של Adobe שימוש בפוטושופ ואילוסטרטור	44
3	עבודה עם תוכנות של Adobe שימוש בפוטושופ ואילוסטרטור	45
1	חווית משתמש - מתקדמים, איזון בין אסתטיקה מינימליסטיות, מודלים מנטליים	46
2	חווית משתמש - מתקדמים - ניתוח שימושיות	47
3	חווית משתמש - מתקדמים - מבחן הנחות, כשלים לוגיים, ניתוח תחרותי	48
	בחירת פרויקט גמר	49
	פרוייקט גמר מונחה	50-56

## מבין לקוחותינו:



**לפרטים נוספים נשמח לעמוד לשירותכם,  
צוות מכללת SQLabs מקבוצת SQLink:**

[sqlabsrg@sqlink.com](mailto:sqlabsrg@sqlink.com) | 03-5416033 / 03-5424691