

פיתוח גיימינג ביוניטי

תיאור הקורס:

Unity הוא מנוע משחקים מוביל המאפשר יצירת משחקים מרתקים לפלטפורמות שונות. בקורס זה תלמדו לפתח משחקים עם גרפיקה מתקדמת, פיזיקה ואינטראקטיביות ייחודית, תוך שימוש בכלים רבי עוצמה ליצירת חוויית משחק ייחודית.

קהל היעד:

- מפתחי משחקים מתחילים ומתקדמים.
- מעצבים גרפיים המעוניינים להיכנס לעולם המשחקים.
- חובבי גיימינג שרוצים להבין את תהליך הפיתוח.

סילבוס הקורס

מבוא ל-Unity

- היכרות עם המנוע והכלים המרכזיים.
- התקנה והגדרת סביבת העבודה.

פיתוח חוויית משחק בסיסית:

- יצירת סצנות בסיסיות ואינטראקציות פשוטות.
- עבודה עם ממשקי משתמש בסיסיים.

גרפיקה ופיזיקה מתקדמות:

- עבודה עם תאורה, טקסטורות ואפקטים גרפיים.
- הוספת אלמנטים פיזיקליים למשחק.

אינטראקטיביות ושימוש בקוד:

- פיתוח משחקים אינטראקטיביים עם C#.
- כתיבת סקריפטים להתנהגות מתקדמת של אובייקטים.

פרסום המשחק:

- הכנת המשחק להפצה לפלטפורמות כמו PC וקונסולות.
- פתרון בעיות ושיפור ביצועים.